

Διάγραμμα εμπειρίας

Το διάγραμμα είναι ένα εργαλείο αναφοράς για τη δημιουργία της δομής του δωματίου απόδρασης. Απεικονίζει τους συνδέσμους μεταξύ των μηχανισμών σας καθώς και τους γρίφους μεταξύ τους. Υπάρχουν 2 επίπεδα σε ένα διάγραμμα:

- Επίπεδο γρίφων: για να έχετε μια πλήρη εικόνα της σειράς με την οποία πρέπει να λυθούν οι γρίφοι (δείτε ένα παράδειγμα στο παράρτημα)
- Επίπεδο μηχανισμών: για να διαχειριστείτε τη σειρά με την οποία διατίθενται τα στοιχεία και οι μηχανισμοί για την επίλυση συγκεκριμένων αινιγμάτων. (βλ. παράδειγμα στο παράρτημα)

Ποιο λογισμικό να χρησιμοποιήσετε;

Σε παγκόσμιο επίπεδο, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε οποιοδήποτε λογισμικό που σας επιτρέπει να σχεδιάζετε πράγματα. Αλλά και κάποιες πλατφόρμες ελεύθερης χρήσης θα μπορούσαν επίσης να σας βοηθήσουν:

- **Google Drawings:** Αρχικά, αυτή η εφαρμογή δεν είχε σχεδιαστεί για αυτόν τον σκοπό. Ωστόσο, αυτό το εργαλείο είναι εύκολο στη χρήση και προσφέρει τη δυνατότητα να δημιουργείτε κείμενο σε πλαίσια και να τα συνδέετε μεταξύ τους με βέλη.
- **Creately:** Η δωρεάν έκδοση αυτού του εργαλείου είναι σχετική με τη δημιουργία ενός διαγράμματος escape room. Το πλεονέκτημά του είναι ότι επιτρέπει την ταυτόχρονη χρήση από πολλούς χρήστες (έως 5) και ότι επιτρέπει διαφορετικά στυλ διαγραμμάτων ανάλογα με τις συνήθειες και τις προτιμήσεις σας (Mindmap, διάγραμμα ροής...).

Παραρτήματα

- Παράδειγμα - Επίπεδο Enigma
- Παράδειγμα - επίπεδο μηχανισμού

